



basic education

Department:
Basic Education
REPUBLIC OF SOUTH AFRICA

SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN

REKENAARTOEPASSINGSTEGNOLOGIE V1

MEI/JUNIE 2025

NASIENRIGLYNE

PUNTE: 150

SENTRUM- NOMMER									
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

FINALE PUNT	
------------------------	--

EKSAMEN- NOMMER														
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG	1	2	3	4	5	6	7	TOTAAL
MOONTLIKE PUNT	27	18	16	24	35	15	15	150
KANDIDAATPUNT								
NASIENERKODE/ HANDTEKENING								
GEMODEREERDE PUNT								

Hierdie nasienriglyne bestaan uit 14 bladsye.


EKSAMEN- NOMMER																							
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Kontroleer deurgaans die akkuraatheid en vaardigheid nodig voordat 'n punt toegeken word.

VRAAG 1

Lêernaam: 1eSports

Totaal Q1: 27

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
1.1	Lêereienskappe • Status: eSports ✓	1		1	
1.2	Vergrote hoofletter (Drop cap): e... • Posisie: Dropped ✓ • Lyne vergroot: 5 ✓	1 1		2	
1.3	Styl: Win • Tekseffek: Preset: Glow: 8 point; Orange ... ✓ • Font: Karakter spasiëring ○ Skaal: 150% ✓ ○ Spasiëring: Expanded ✓	1 1 1		3	
1.4	Vind en vervang (Find and Replace): games • Teks: 'games' vervang ✓ • Formaat: Styles: Win Char ✓ • 11 veranderinge (Match case & Whole words) ✓	1 1 1		3	
1.5	Prent: How eSports Competitions ... • Prent Styl: Rotated, White ✓ • Raamkleur: Ligblou ✓ • Artistieke Effek: Paint Strokes ✓	1 1 1		3	
1.6	Voetnota/Eindnota • Formaat: Voetnote/Eindnota simbool:  Webdings karakter kode 185 ✓ (simbool verander in teks en voetnota/eindnota) • Voetnota omgeskakel na Eindnota ✓	1 1		2	
1.7	Boekmerk: Sponsor • Boekmerk: Organiser verander na Sponsor ✓ • Koppel na: Riot Games ✓	1 1		2	
1.8	SmartArt • Layouts: Vertical arrow list ✓ • Vorm bygeboeg na 2000s: Rise of ... ✓ • Alle teks is in korrekte vorm ✓	1 1 1		3	
1.9	Bladsy uitleg: SmartArt bladsy • Seksiebreuke ingevoeg ✓ (slegs laaste twee blaaie) • Oriëntering: Landskap ✓	1 1		2	

EKSAMEN-
NOMMER

Kontroleer deurgaans die akkuraatheid en vaardigheid nodig voordat 'n punt toegeken word.

VRAAG 2

Lêernaam: 2Stats

Totaal Q2: 18

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
2.1	Voorblad ('Cover page') <ul style="list-style-type: none"> Built-in: Slice (Dark) ✓ Dokument titel: Statistics ✓ 	1 1		2	
2.2	Kolomme: 'Viewer Demographics ... and sponsorship opportunities.' <ul style="list-style-type: none"> Omgeskakel na 2 kolomme ✓ Spasie tussenin 1.5 cm ✓ Lyn tussen: gekies ✓ Kolombreuk ingevoeg voor: 'The relationship between' ✓ 	1 1 1 1		4	
2.3	Kolpuntlys: below text 'The following list ...' <ul style="list-style-type: none"> Kolpunte (♦) toegepas op volledige lys ✓ 	1		1	
2.4	Prent EN WordArt <ul style="list-style-type: none"> Gesnip na Star: 10 punte ✓ WordArt teks vertoon bo-op prent ✓ Alle teks en prent gegroepeer ✓ 	1 1 1		3	
2.5	Saamgevoegde tabel ('Linked table') <ul style="list-style-type: none"> 2Team: Object (Data) ingevoeg ✓ Gekoppelde objek ✓ Vertoon inhoud van 2Team ✓ Alt+F9: { LINK Excel.Sheet.12 ... }	1 1 1		3	
2.6	Bladsyraag <ul style="list-style-type: none"> Enige 3-lyn bladsyraag ingevoeg ✓ Posisie: Slegs linker- en regterkante ✓ 	1 1		2	
2.7	Teksveld <ul style="list-style-type: none"> Veld: NumWords ingevoeg ✓ Formaat: First, Second, Third, ... ✓ Teks rigting eienskap: Horisontaal ✓ Alt+F9: { NUMWORDS * OrdText * MERGEFORMAT }	1 1 1		3	
	Totaal vir VRAAG 2			[18]	

EKSAMEN- NOMMER																				
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 3

Lêernaam: 3Rank

Totaal Q3: 16

- Sien die vrae vanaf die formules na en nie die waardes/antwoorde in die sel nie.
- Kontroleer teen die kandidaat se eintlike werk (Selverwysings mag verskil, afhangend van die kandidaat se respons.)
- Kandidaat mag verskeie formules of selle as 'boublokke' gebruik om by antwoorde uit te kom.
- Benoemde reekse kan in plaas van selverwysings gebruik word.
- Die antwoorde moet steeds korrek wees, selfs al word veranderinge aan die bestaande data gemaak.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt		Kandidaat Punt
(Sheet 1) Medals-werkblad				
3.1	Sheet 1: Hernoem <ul style="list-style-type: none"> • Hernoem na: Medals ✓ • Werkblad geskuif om laaste werkblad te wees ✓ 	1		2
		1		
Players-werkblad				
3.2	Ry 5: Formateer selle <ul style="list-style-type: none"> • Alignment: Text control: Wrap text gekies ✓ • Alignment: Horizontal: Centre ✓ 	1		2
		1		
3.3	Sel D3: =LARGE(D6:D59,4) <ul style="list-style-type: none"> • Funksie: LARGE(D6:D59, ...) ✓ • Nommer: 4 ✓ 	1		2
		1		
3.4	Sel F6: =D6/E6 <ul style="list-style-type: none"> • D6/E6 ✓ 	1		1
Tournament-werkblad				
3.5	Sel C3: =COUNTA(A7:A52) (Aanvaar kolom A - G) OF =COUNT(B7:B52) (Aanvaar kolom B, C, G) <ul style="list-style-type: none"> • Funksie: COUNTA(A7:A52) ✓ 	1		1

EKSAMEN- NOMMER																				
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3.6	<p>Sel C4: =SUMIF(D7:D52,"*Washington",G7:G52)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funksie: SUMIF(...) ✓ • Kriteria-reeks: D7:D52 ✓ • Kriteria: *Washington ✓ OF *Washington* • Optelreeks: G7:G52 ✓ 	1 1 1 1	4	
3.7	<p>Sel F9: =VLOOKUP(E9,CountryCode!A3:E250,5,FALSE)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opsoek Waarde: E9 ✓ • Tabelreeks: CountryCode!A3:E250 ✓ • Kolom nommer: 5 ✓ • Opsoek reeks: False ✓ 	1 1 1 1	4	
	Totaal vir VRAAG 3		[16]	

EKSAMEN- NOMMER																				
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 4

Lêernaam: 4Shop

Totaal Q4: 24

- Sien die vrae vanaf die formules na en nie die waardes/antwoorde in die sel nie.
- Kontroleer teen die kandidaat se eintlike werk (Selverwysings mag verskil, afhangend van die kandidaat se respons.)
- Kandidaat mag verskeie formules of selle as 'boublokke' gebruik om by antwoorde uit te kom.
- Benoemde reekse kan in plaas van selverwysings gebruik word.
- Die antwoorde moet steeds korrek wees, selfs al word veranderinge aan die bestaande data gemaak.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
September-werkblad					
4.1.1	Sel D3: =COUNTBLANK(G6:G46) <ul style="list-style-type: none"> • Funksie: COUNTBLANK(G6:G46) ✓ 	1		1	
4.1.2	Sel H10: =(F10+ G10)/24 <ul style="list-style-type: none"> • (F10+ ✓G10) ✓ /24 ✓ 	3		3	
4.2	Kolom A: Voorwaardelike formatering <ul style="list-style-type: none"> • Toegepas op: =A6:A46 ✓ • Formule: =D6 ✓ >=3 ✓ OF \$D6:\$D46>=3 OF >2 (absolute selverwysing nie toegepas op ry nommer) • Formaat: Vulkleur: Groen ✓ 	1 2 1		4	
4.3	Sel I6: =IF(G6>0,"Notice", "") OF =IF(G6="", "", "Notice") OF =IF(COUNT(G6)=1,"Notice", "") OF =IF(COUNTBLANK(G6)=0,"Notice", "") <ul style="list-style-type: none"> • Funksie: IF(...) ✓ (korrekte sintaks gebruik) • Logiese toets: <ul style="list-style-type: none"> ○ Bepaal of ekstra bedrag per maand: G6 ✓ OF H6 ○ Meer is as 0: >0 ✓ OF "" • Waar afvoer: "Notice" ✓ • Onwaar afvoer: "" ✓ 	1 1 1 1		5	

EKSAMEN- NOMMER																				
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Games-werkblad				
4.4	<p>Sel C3: =COUNTIFS(E6:E19,">=60%",E6:E19,"<=75%") OF =COUNTIFS(E6:E19,"<=75%",E6:E19,">=60%")</p> <ul style="list-style-type: none"> Funksie: COUNTIFS(...) ✓ <p>Kriteria 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria 1 reeks: E6:E19 ✓ tel die selle as kriteria 60% of meer (>=60%) ✓ OF >59 is <p>EN</p> <p>Kriteria 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria 2 reeks: E6:E19 ✓ tel die selle as kriteria 75% of minder (<=75%) ✓ OF <76 is 			5
		1		
		1		
		1		
		1		
		1		
(Price)-werkblad				
4.5	<p>Grafiek:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kolomgrafiek geskep: Data reeks: =Games!\$A\$13:\$A\$19,Games!\$D\$13:\$D\$19 ✓ OF =Games!A13:A19,Games!D13:D19 Grafiek area: Fill: 4Screen prent ✓ Gidslyne: Primary Major Horizontal: verwyder ✓ Data etikette: Etiket posisie: Outside End ✓ Tendenslyn: Moving Average ✓ Grafiek geskuif na nuwe werkblad genoem: Price ✓ 			6
		1		
		1		
		1		
		1		
		1		
		1		
	Totaal vir VRAAG 4			[24]

EKSAMEN- NOMMER																				
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 5

Lêernaam: **5Games**

Totaal Q5: **35**

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
Tabel: tbl5_1					
5.1.1	Veld: Tournament • Veldgrootte: 15 ✓	1		1	
5.1.2	Veld: Date • Formaat: Short date ✓ OF yyyy/mm/dd • Show date picker: For dates ✓	1 1		2	
5.1.3	Veld: Location • Vertoon kontrole: Combo Box ✓ • Row Source: SELECT [tblCountry].[Country] FROM tblCountry ✓ • Sorteer: ORDER BY [Country] ✓	1 1 1		3	
5.1.4	Veld: Prize • Validering reël: >15000 ✓ • Validering Teks: Enige beskryende teks wat verwys na die reël ✓	1 1		2	
Vorm: frm5_2					
5.2	Prent: • Prent geskuif na vorm boskrif ✓ (<i>verskyn onder die opskrif</i>) • Size mode: Clip ✓ Discount fee: =([Fee]*0.9,0) • ([Fee]- ✓ ([Fee] *10/100) ✓ OF ([Fee]*0.9) • Formaat: Currency ✓	1 1 2 1		5	
Navraag: qry5_3					
5.3	• Navraag geskep: <i>Game</i> , <i>Fee</i> - en <i>GameDate</i> -velde ✓ • <i>GameDate</i> veld kriteria: ○ Between #2025/01/01# ✓ OF >=#2025/01/01# OF >#2024/12/31# ○ And ✓ ○ #2025/04/30# ✓ OF <=#2025/04/30# OF <#2025/05/01# • Gesorteer: <i>Game</i> -veld in stygende volgorde ✓ (Verwagte rekords: 19)	1 1 1 1 1		5	

EKSAMEN- NOMMER															
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Navraag: qry5_4																													
5.4	<ul style="list-style-type: none"> • Genre kriteria: "Classic" ✓ • Genre kriteria: NOT "Action" OF <> "Action" ✓ • Rating kriteria: >8 OF >=9 ✓ • <>"Action" AND >"8" OR "Classic" logika gebruik ✓ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Field:</td> <td style="padding: 2px;">Game</td> <td style="padding: 2px;">Genre</td> <td style="padding: 2px;">Rating</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Table:</td> <td style="padding: 2px;">tblGames</td> <td style="padding: 2px;">tblGames</td> <td style="padding: 2px;">tblGames</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Sort:</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Show:</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="padding: 2px; text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="padding: 2px; text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Criteria:</td> <td></td> <td style="padding: 2px;">"Classic"</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">or:</td> <td></td> <td style="padding: 2px;"><>"Action"</td> <td style="padding: 2px;">>"8"</td> </tr> </table> <p style="margin-top: 5px;">(Verwagte rekords: 17)</p>	Field:	Game	Genre	Rating	Table:	tblGames	tblGames	tblGames	Sort:				Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Criteria:		"Classic"		or:		<>"Action"	>"8"	1 1 1 1		4	
Field:	Game	Genre	Rating																										
Table:	tblGames	tblGames	tblGames																										
Sort:																													
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																										
Criteria:		"Classic"																											
or:		<>"Action"	>"8"																										
Navraag: qry5_5																													
5.5	<ul style="list-style-type: none"> • Genre-veld: Group by ✓ • Rating-veld: AVG ✓ • Rating-veld: Formaat: Standard ✓ OF Fixed 	1 1 1		3																									
Navraag: qry5_6																													
5.6	<p>Nuwe veld: Code: Left([Game],3)&Month([GameDate])</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nuwe veld: Code ✓ • Left([Game],3) <ul style="list-style-type: none"> ○ Funksie: Left([Game], ...) ✓ ○ Aantal karakters: 3 ✓ • Funksie: & ✓ 	1 1 1 1		4																									
Verslag: rpt5_7																													
5.7	<ul style="list-style-type: none"> • Verslag rpt5_7 geskep met Genre, Rating, Game en Fee-velde ✓ • Gegroepeer volgens Genre ✓ en dan volgens Rating ✓ • Funksie ingevoeg in Genre groep onderskrif ✓ • Funksie: Min([Fee]) ✓ • Etiket: Lowest Fee ✓ <p style="margin-top: 5px;">(Nota aan nasiener: Ignoreer geldeenheid)</p>	1 1 1 1 1 1		6																									
Totaal vir VRAAG 5				[35]																									

EKSAMEN- NOMMER																				
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VRAAG 6**Lêername: 6_1Tournament, 6_2Entry****Totaal Q6: 15**

- Die vraag moet vanaf die HTML-kode gemerk word.
- Numeriese-attribuuwaaes en enkele woorde hoef nie in aanhalingstekens te wees nie.

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
6_1Tournament					
6.1.1	Inlynstelling-merker <body align="center"> • Attribuut: align="Center" ✓	1		1	
6.1.2	Prent • Lêeruitbreiding van die prent: .png ✓ • Attribuut: alt ="Logo" ✓	1		2	
6.1.3	Opskrif <h2>Welcome to the Tournament!</h2> • <h2> </h2> merkers ingevoeg ✓	1		1	
6.1.4	Tabel data <td>Date: 25 November 2025</td> • <td>...</td> merkers ingevoeg ✓	1		1	
6.1.5	Horisontale lyn <hr width="50%" size="10%" color ="Gold"/> • <hr> merker ingevoeg ✓ • Attribuut: size="10%" ✓ • Attribuut: color="Gold" ✓	1		3	
6.1.6	Hiperskakel Register Now • href ingevoeg ✓ • <a> Sluitingsmerker na einde van reël geskuif ✓	1		2	

EKSAMEN- NOMMER																			
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

6_2Entry				
<p>.....</p> <p>① <body bgcolor="lightyellow"></p> <p><p> Please complete the form in full.</p></p> <p>② <table></p> <p><tr></p> <p>③ <th colspan="2">ESports Event Entry</th></p> <p></tr></p> <p><table></p> <p>④ <p> Please note standard rules and regulations apply.</p></p> <p></body> </html></p> <p>① Attriboot: bgcolor="lightyellow" ✓ ② Tabel: raam verwyder ✓ OF border = "0" ③ Colspan="2" ✓ ④ Bold merker: ... ✓</p>				4
	1			
	1			
	1			
	1			
<p>Sluitingsmerker(s) of driehoekige hakies en nesting is korrek gebruik. ✓</p>	1			1
<p>Totaal vir VRAAG 6</p>				[15]

EKSAMEN-
NOMMER

VRAAG 7

Lêername: 7Report, 7Staff, 7Export, 7Results

Totaal Q7: 15

Nr.	Kriteria	Maksimum Punt			Kandidaat Punt
7Report					
7.1.1	Inhoudsopgawe <ul style="list-style-type: none"> Inhoudsopgawe ingevoeg ✓ Level 1: Gaming styl ✓ Level 2: Heading 3 styl ✓ ALT+F9: { TOC \h \z \t "Heading 3,2,Gaming,1" }	1		3	
		1			
		1			
7.1.2	Hiperskakel <ul style="list-style-type: none"> Skakel ingevoeg: Op QR-kode na 7Results.html ✓ ScreenTip: 'Viewing' ✓ 	1		2	
		1			
7Staff					
7.2	Sel H5: =AND(B5<>"Yes",F5<>"Host",G5<>"Host") OF =AND(B5="No",F5<>"Host",G5<>"Host") <ul style="list-style-type: none"> Bewerkingsteken: <> ✓ B5<>"Yes" ✓ OF B5="No" F5<>"Host" ✓ G5<>"Host" ✓ 	1		4	
		1			
		1			
		1			
7Export					
7.3	Voer uit: tblSA <ul style="list-style-type: none"> Rekords uitgevoer: Player 1 – Player 20 ✓ Data uitgevoer met formatering & uitleg ✓ Lêernaam: 7Export.xlsx ✓ 	1		3	
		1			
		1			

EKSAMEN- NOMMER																				
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7Results				
7.4	<p>..... ❶</p> <pre><ol type = "I" > <h2>Johan Sundstein</h2> <p>Prize: R37 425.00</p> ❸ <h2>Kuro Takhasomi</h2> <p>Prize: R30 357.00</p> <h2>Saahil Arora</h2> <p>Prize: R21 257.00</p> </pre> <p>❶ Lys: Attriboot: type = 'I' ✓ ❷ Prentraam: 3 pt ✓ ❸ 2nd Place winner vertoon as lysitem: ✓</p>			3
TOTAAL vir VRAAG 7				[15]
			TOTAAL	150