

2021 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 1: PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING

2021 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 2 PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMILIKE OPVOEDING

Kwartaal 2 51 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11	
KABV onderwerpe	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Ontwikkeling van self	Sosiale verantwoordelikheid			FORMELE ASSESSERING	
Konsepte, Vaardighede en Waardes	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Emosies: Begrip vir 'n verskeidenheid emosies: liefde, geluk, hartseer, vrees en jaloesie; <i>(vrees, droefheid oor dood van 'n geliefde a.g.v. covid-19)</i> Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot: Lees hoe verskillende emosies uitgedruk word	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Begrip vir eie emosies: gepaste maniere om eie emosies uit te druk Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot: Lees hoe verskillende emosies uitgedruk word	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Begrip en inagneming van ander se emosies. Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot: Lees hoe verskillende emosies uitgedruk word	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Persoonlike ervaring van groepwerk: tuis en by die skool: Skool: as lid van die klas, in die skool of as kleingroep projek of - aktiwiteit; Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Tuis: as lid van 'n gesin / familie, samewerking en om met broers en susters oor die weg te kom; Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Voordele van groepwerk; Uitdagings van groep werk; Gepaste reaksies op die uitdagings van groep werk.	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Afknouery: Hoe om jouself te beskerm teen afknouery: Voorbeeld van afknouery	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Kinderregte en verantwoordelikhede: naam, gesondheid, veiligheid, opvoeding, skuiling, kos en omgewing: Gepaste reaksies op afknouery	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Kinderse regte soos vervat in die Grondwet van Suid-Afrika Kinderse verantwoordelikhede in verhouding tot hulle regte.(Beskerming jouself en andere van infeksie)	Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies) Kinderse regte en verantwoordelik = hede.	Die toets moet die werk insluit van kwartaal 1 en 2. Alle vrae is verpligtend. Die vroe is - 'Pas die kolomme' en/of - 'Voltooi die ontbrekende woorde' en/of - 'Voltooi die sinne' en/of - 'Voltooi die lyste'. Die vroe sal begrip en feitelike kennis toets. Alle vrae is verpligtend. 'n Gevallestudie mag gebruik word. Die vroe is 'n kombinasie van drie of meer tipes vroe en sluit in: verklaar, verduidelik, bespreek en beskryf. Vroe is kort oopeinde en kennisgebaseerde vroe wat inligting insluit wat die leerders reeds in die klas ten opsigte van Persoonlike en Sosiale Welsyn bemeester het. Leerders gee direkte antwoorde puntsgewys in volledige sinne. Een vraag fokus op die toepassing van kennis en vaardighede wat puntsgewys in volledige sinne of in 'n kort paragraaf beantwoord word. Leerders los probleme op, neem besluite en gee advies. Hulle gee 'n paar direkte antwoorde.	
Liggaamlike Opvoeding	VOORKENNIS: GRAAD 3 KWT 2 Stasie 1: Vlugbal aktiwiteite Basketbal- dribbel 'n bal met die hand, sigsag om merkers. Stasie 2: Hokkie – dribbel 'n bal tussen hinder-nisse deur Stasie 3: Netbal – gee die bal aan terwyl jy hardloop. Stasie 4: Rugby en gee die bal in 'n agterlynaksie aan. Stasie 5: Sokker – dribbel die bal met die voet om merkers.	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanvalspeletjies Veiligheidskwessies gedurende speletjies.	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies Veiligheidskwessies gedurende speletjies.	Uitvoering van bewegings in 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Uitvoering van bewegings in 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Deelname aan 'n verskeidenheid aangepaste aanval speletjies	Nota. Die inligting wat in die gevallestudies voorsien word behoort hedendaags, byderwets, ouderdoms-gepas en leerervriendelik te wees.	

Kwartaal 2 51 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11			
Vereiste voorkennis	Ontwikkeling van self						Sosiale verantwoordelikheid							
Bronne (behalwe die handboek) om leer te verbeter.	<ul style="list-style-type: none"> Handboek, boeke oor versorging en respek van liggaam en konfliktuensies. koerantberigte, gesondheidstydskrifte plakkate oor COVID – 19, DBO en Departement van Gesondheid – ondersteuningsmateriaal Hulpmiddels vir bewegings draai, spring/klim en balanseer deur verskeie liggaamsdele met beheer. 													
Informele Assessering	Tuiswerk / werkkaarte / klaswerk													
SBA (Formele Assessering)	TOETS = 30 LIGGAAMLIKE OPVOEDING =30													

2021 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 3: PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING

Kwt 3 52 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11
KABV onderwerpe	Sosiale verantwoordelikheid								Gesondheids- en omgewingsverantwoordelikheid		FORMELE ASSESSERING
Konsepte, Vaardighede en Waardes	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 protokol)</p> <p>VOORKENNIS GRAAD 3: KWARTAAL 2- Gesonde eetgewoontes</p> <ul style="list-style-type: none"> - Voedselgroepe Vitamiene, Vrugte en groente - Kollhidrate brood, mielies / mielie meel - Proteine; eiers, boontjies, vleis, neutie - Suiwel: melk kaas, joghurt - 'n Gebalan seerde dieët <p>Weeklikse lees: lees vir genot: lees oor voedselgroepe</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kultuurdiversiteit en morele lesse. • Kultuurgroepe in Suid-Afrika; (<i>kulturele voedings waarde en versterking van die immuunstelsel</i>) <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor morele lesse wat in oorvertellings van verskillende kulture gevind word.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Spyskaarte van verskillende Suid-Afrikaanse kulture.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor morele lesse wat in oorvertellings van verskillende kulture gevind word.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Morele lesse wat uit die oorvertellings van verskillende Suid-Afrikaanse kulture geselekteer is.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor morele lesse wat in die oorvertellings van verskillende kulture gevind word.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Kennis van die meerderheids gelowe in Suid-Afrika: Judaïsme, Christendom, Islam, Hindoeïsme, Boeddhisme, Bahá'í-geloof en Afrika-religie:</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor religieë in Suid-Afrika.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Hindoeïsme, Boeddhisme, Bahá'í-geloof Betekenisvolle plekke, geboue en aanbiddingsimbole van verskillende religieë.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor religieë in Suid-Afrika.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Geloof en Afrika godsdiens</p> <p>Betekenisvolle plekke, geboue en aanbiddingsimbole van verskillende religieë.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot:</p> <p>Lees oor religieë in Suid-Afrika.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Gevare in en om water: by die huis en openbare swembaddens asook in riviere en damme.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot.</p> <p>Lees oor gevare in en om water.</p>	<p>Basiese higieniese beginsels (COVID-19 kwessies)</p> <p>Verantwoordelike veiligheidsmaatreëls in en om water.</p> <p>Weeklikse lees deur leerders: lees vir genot.</p> <p>Lees oor gevare in en om water.</p>	<p>Samevatting van die werk wat gedurende die kwartaal gedoen is.</p> <p>Projek: /30/</p>	

2021 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 4: PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING

VOORGESTELDE BEPLANNING van ONDERRIG en ASSESSERING

Graad 4 Lewensvaardighede: Skeppende Kunste: 2021

Kwartaal 1 45 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10
KABV-onderwerp	Skep in 2D, familie en vriende Visuele geletterdheid	Skep in 2D, familie en vriende Visuele geletterdheid	Skep in 3D, self en ander Visuele geletterdheid	Skep in 3D, self en ander Visuele geletterdheid	Opwarming en spel Improviseer en skep	Opwarming en spel Improviseer en skep	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Improviseer en skep	Opwarming en spel Improviseer en skep
Begrippe, vaardighede en waardes	<p>Visuele geletterdheid Basislynassessering Praktiese informele take Kunselemente</p> <ul style="list-style-type: none"> Lyn Vorm Tekstuur Vorm Spasie Kleur Toonwaarde <p>Skep in 2D, 'n Skets van myself Evalueer die gebruik van kunselemente in 'n potloodskets deur 'n rubriek te gebruik, asook antwoorde op teorievrae.</p>	<p>Visuele geletterdheid Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's en werklike voorwerpe om al die <u>kunselemente</u> in afbeeldings van die verhouding van die menslike liggaaam.</p> <p>Skep in 3D ontwerp, self en ander / 3D menslike figuur Kunselemente: <u>tekstuur, vorm/fatsoen</u> wat gebruik word in eie modelle van menslike figure.</p> <p>Ontwerpbeginnels: gebruik en benoeming van <u>kontras</u>, bv. in vorms en groottes van komponente van eie model.</p> <p>Ruimtelike bewustheid: bewustelike gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die model wat voltooi moet word.</p> <p>Vaardighede en tegnieke: gebruik 2D kunswerk as hulpbron om 'n 3D kunswerk met enige ander toepaslike en beskikbare medium te skep (klei, paper-mache/ draad/ karton/ enige ander herwinbare materiaal).</p> <p>Toepaslike gebruik van gereedskap.</p>	<p>Visuele geletterdheid Waarneming en bespreking van die visuele stimuli in foto's en werklike voorwerpe, identifiseer en benoem die <u>kontras</u> in afbeelding van die verhouding van die menslike liggaaam.</p> <p>Skep in 3D self en ander / 3D menslike figuur Kunselemente: <u>tekstuur, vorm/fatsoen</u> wat gebruik word in eie modelle van menslike figure.</p> <p>Ruimtelike bewustheid: bewustelike gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die model wat voltooi moet word.</p> <p>Vaardighede en tegnieke: gebruik 2D kunswerk as hulpbron om 'n 3D kunswerk met enige ander toepaslike en beskikbare medium in 3D kunswerk te skep.</p> <p>Toepaslike gebruik van gereedskap.</p>	<p>Opwarming Benoemingspeletjies in groepie. Beweging in persoonlike (eie) en algemene (gedeelde) ruimte (neem rigting, gewig, vlakke in ag) en vriesaksies.</p> <p>Improviseer en skep Kort <u>ritmiese patronen</u> deur liggaamsperkussie en die ritmes te ontdek in die benoemingspeletjie. Liggaamsperkussie is bygevoeg om die ritme te versterk.</p> <p>Ritmiese patronen gekombineer met bewegingsaktiwiteite met klank (stem/liggaamsperkussie), deur nootwaardes te loop, te hardloop en te huppel.</p>	<p>Opwarming Doelbewuste ontspanning in stille en in beweging. Konsentrasie -en luisterspeletjies Beweging in speletjies ((neem rigting, gewig, vlakke in ag) en vriesaksies.</p> <p>Improviseer en skep Beweging (lokomotoriese) – en nie-bewegingsawiteite (nie-lokomotoriese) (sluit in spring, draai, buig, strek, kronkel, huppel, gallop, kruip, rol, gely, swaai, opstrek, stoot, trek) individuel en gesamentlik <u>in tyd op die maat</u> met/sonder beeldspraak.</p>	<p>Opwarming Beweging in twee- of viermaatslag (2/4 of 4/4).</p> <p>Lees, interpreteer en opvoer Polsslag en ritmepatrone (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot, halwenootrus, agtstenoot, agtstenootrus) gekombineer met lokomotoriese en nie-lokomotoriese bewegings met klank deur gebruik te maak van liggaamsperkussie en/of slaginstrumente.</p> <p>Waardeer en nadenke Slaginstrumente: Afrika – musiekstuk. Klassifieer instrumente as deel van 'n familiegroep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voortgebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).</p>	<p>Opwarming <u>Stemopwarming</u>, deur te neurie <u>Aksieliedjies</u> saam met fisiese opwarming.</p> <p>Lees, interpreteer en opvoer Polsslag en ritmepatrone (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot, halwenootrus, agtstenoot, agtstenootrus) gekombineer met lokomotoriese en nie-lokomotoriese bewegings met klank deur gebruik te maak van liggaamsperkussie en/of slaginstrumente.</p> <p>Waadeer en nadenke Slaginstrumente: Afrika – musiekstuk. Klassifieer instrumente as deel van 'n familiegroep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voortgebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag)</p>	<p>Opwarming Kreatiewe speletjies (bv. gebruik <u>rekwisite</u> om iets voor te stel).</p> <p>Improviseer en skep Polsslag en ritmepatrone (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot, halwenootrus, agtstenoot, agtstenootrus) gekombineer met bewegingsaktiwiteite met klank deur liggaamsperkussie of slaginstrumente te gebruik.</p>	<p>Praktiese Formele Assessering: Uitvoerende Kunste:</p> <p>Ritmiese patronen Kort ritmiese patronen (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot, halwenootrus) gekombineer met bewegingsaktiwiteite met klank deur liggaamsperkussie of slaginstrumente te gebruik.</p> <p>Uitvoerende Kunste 40 punte</p> <p>Wanneer Uitvoerende Kunste geassesseer word is dit belangrik dat die onderwyser 'n Formele Assesseringstaak ontwikkel wat ten minste TWEE van die drie uitvoerende kunsforme insluit.</p>	
Vereiste voorkennis	Basiese en praktiese ervaring van kunselemente, en 'n paar ontwerpbeginnels, basiese ervarings in die skep van eenvoudige 2D- en 3D-kunswerke.				Basiese kennis en begrip van polsslag (hou 'n reelmatige polsslag) en ritme, liggaamsperkussie, beweging-en niebewegingsaksie bewegings, basiese kennis van dans elemente soos ruimte.					
Hulpbronne (buitenhandboek) om leer te versterk	Materiaal: 2H/ H/ HB/ 2B/ 3B/ 6B/ 3B/ 6B potlode, houtskool, gekleurde ink, olie pastels, tempera verf, kleur, potlode, voedselkleursel, tydskrifte, foto's.	Enige ander toepaslike en beskikbare kunsmateriaal (Klei/ Papier-Maché/ draad/ karton/ ander herwinbare materiaal) vir 3D-kunswerk. Voorbeeld 3D-beelde.		Oop, klaskamer met voldoende ruimte, interaktiewe witbord/dataprojektor en skootrekenaar; foto's, stories, gedigte, anekdotes, videosnitte, gesikte elektroniese toepassings bv. EdPuzzle; PowToons; Canva; Book Creator, ens. Gevonde of selfgemaakte musiekinstrumente insluitend trom/tamboeryn. Audio en audio-visuele apparaat met 'n verskeidenheid van gesikte musiek; plakkate met musieknote; rekwisite insluitend blikkies, klippe, koerantpapier, materiaal, stoele, balle en 'n groot verskeidenheid van verskillende grootte tipies voorwerpe.						
Informele assessorings; remediering	Deurlopende informele assessorings deur waarneming, klaskamerbesprekings, leerders se deurlopende besinning in werkboeke (joernale, werkkaarte, legkaarte, vasvrae, klastoetse, ens.)									
	Basislynassessering	Onderwyser-leiding en ondersteuning in die verkennings van kunselemente en ontwerpbeginnels. Teken aktiwiteite van kunswerke. Voorbereidende sketse of 3D-ontwerp.	Werkboek: voorbereidende sketse van 3D-ontwerp, die verkennings van kontras.	Onderwyser-leiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke. Klaskamerbesprekings en nadenke.	Klaskamerbesprekings: besin oor eie en ander se opvoering deur gebruik te maak van eenvoudige skeppende kunste terminologie.	Werkboek: Werkkaart wat musiekinstrumente klassifieer as deel van 'n familiegroep.	Werkboek: Werkkaart wat musiekinstrumente klassifieer as deel van 'n familiegroep.	Werkboek: Werkkaart wat musiekinstrumente klassifieer as deel van 'n familiegroep.	Observasie: deur onderwyser gedurende optrede.	
SGA (Formele Assessorings)	Visuele Kuns informele assessoringsstaak: Voorbereidende 2D-kunswerke (sketse/ skildery/ collage) om 'n 3D-kunswerk te skep.				Formele Assessorings van Uitvoerende Kunste 40 punte geassesseer met 'n rubriek					

Kwar-taal 2 51 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11
KABV-onderwerp	Opwarming en spel Improviseer en skep Waardering en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardering en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardering en nadenke	Opwarming en spel Improviseer en skep	Skep in 2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/ of maak van patronen. Visuele geletterdheid	Skep in 2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/ of maak van patronen. Visuele geletterdheid	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles). Visuele geletterdheid	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)	Formele Assessering	
Begrippe, vaardighede en waardes	Opwarming Verbeeldingryke asemhalingsoefeninge deur denkbeeldige prente wat deur musiek en beweging geïnspireer is. Improviseer en skep Gebruik instrumente wat gemaak is van voorwerpe wat gevind is. Melodieë om die verskil tussen toonhoogte en nootwaardes te demonstreer, gebruik die stem asook natuurlike of aangekopte instrumente, binne die omvang van 'n 5 ^{de} (do tot so).	Opwarming Op- en afrol van die ruggraat. Isolering van liggamsdele. <u>Roep-en-antwoordspeletjies.</u> Lees, interpreteer en opvoer Bewegingsinne in 4/4 deur eenhede van akse te gebruik: lokomotoriese, nie-lokomotoriese bewegings en gebare (neem vakkie, rigting en gewig van bewegings in ag) in pare, <u>deur roep en eggō of 'ontmoet' en 'skei'</u> te gebruik.	Opwarming Bewustheid van asemhaling in ontspanning en in beweging. Op- en afrol van die ruggraat. <u>Roep-en-antwoordspeletjies.</u> Lees, interpreteer en opvoer Ritmiese patronen in maatslag (2/4, 3/4, 4/4) deur liggamsperkussie of slaginstrumente te gebruik.	Opwarming Rigtigspeletjies & Ritmespeletjies. Improviseer en skep Volg op vanaf vorige week. Klankprente wat op temas gegrond is. Bewegingsreaksies op klankprente (vlakte, rigting, ritmes en gewig van beweging).	Visuele geletterdheid Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's en werklike voorwerpe om die kunslemente te identifiseer en te benoem in letterwerk en/ of maak van patronen te identifiseer en te benoem.	Visuele geletterdheid Waarneming en bespreking van visuele stimuli soos foto's en werklike voorwerpe om die kontras en verhoudinge in letterwerk en/ of maak van patronen te identifiseer en te benoem.	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles). Kunselemente: lyn, vorm, gebruik van kleur in eie letterwerk en/ of maak van patronen, teken, knip en die plak van vorms in 'n reeks.	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles). Kunselemente: lyn, vorm, gebruik van kleur in eie letterwerk en/ of maak van patronen, teken, knip en die plak van vorms in 'n reeks.	Skep in 3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles). Kunselemente: tekstuur, vorm/fatsoen wat gebruik word in eie konstruksie van mobiele.	Praktiese Formele Assessering: Visuele Kuns Skep in 2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/ of maak van patronen.	
Vereiste voorkennis	Basiese kennis en begrip van polsslag (hou 'n reëlmataige polsslag) ritmepatrone (kwartnoote, kwartnootrus, halwenoot, halwenootrus, agtstenoot, agtstenootrus), liggamsperkussie, ritmepatrone in maatslag (2/4,4/4); lokomotoriese, nie-lokomotoriese bewegings	Basiese en praktiese ervaring van kunslemente, en 'n paar ontwerpbeginnels, basiese ervarings in die skep van eenvoudige 2D- en 3D-kunswerke.									
Hulpbronne (buitenhandoek) om leer te versterk	Beskikbare of gemaakte musiekinstrumente, insluitend trom/tamboeryn; audio- en audiovisuele toerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek; musiek kan stukke insluit wat spesifiek gekomponeer is om die instrument van die orkes te demonstreer, soos "Carnival of the Animals" deur Saint-Saens, "Peter and the Wolf" deur Prokofiev, "The Sorcerer's Apprentice" deur Dukas, ens.; kaarte en plakkate van musieknote/plaasvervangers, bv. diere wat nootwaardes voorstel; voorwerpe om instrumente mee te maak: klippe, blikke, sade, rys, pype, bottels, houers, ens.; interaktiewe witbord/dataprojekteerder en skootrekenaar; prente, foto's, stories, gedigte, anekdote, kwinksdae, video-uittreksels, toepaslike elektroniese toepassings, bv. EdPuzzle; PowToons; Canva; Book Creator, ens.	Materiaal: 2H / H / HB / 2B / 3B / 6B/3B/ 6B potlode, houtskool, gekleurde ink, olie pastels, temperaverf, kleurpotlode, kos kleur, tydskrifte, foto's.	Enige ander toepaslike en beskikbare kunsmateriaal (Klei/Papier-Maché/ draad/ karton/ ander herwinbare materiaal) vir 3D-kunswerk. Voorbeeld 3D-syfers.								
	Daar moet deurlopende informele, formatiewe assessorings wees, met terugvoer van die onderwyser (betekenisvolle, konstruktiewe kommentaar) vir beide Visuele Kuns en Uitvoerende Kunste gedurende en aan die einde van elke kwartaal.										

Informele assessering; remediëring	Werkboek: ontwerp en skep eie instrumente met beskikbare voorwerpe. Breinkaart oor Melodiese instrumente	Werkboek: Gaan voort met breinkaart oor melodiese instrumente	Werkboek: werkblad met kritiese besinning: uitvoering met behulp van eenvoudige kreatiewe-kunste-terminologie	Repetisie; sy-afrigting, leidinggewing deur onderwyser en klasmaats vir 'n afgeronde uitvoering	Werkboek: vrae om waarneming van elemente en ontwerpbeginnels in kreatiewe letterwerk en/of patroonmaak te verdiep en uit te brei.	Waarneming, deurlopende ondersteuning deur onderwyser.	Onderwyser-leiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke.	Werkboek: nuwe terminologie ondersoek; vasvrae, werkkaarte op die skep van beweeglike of vaste bewertjies. Onderwyser leiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke.	Onderwyser gee leiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke. Klaskamerbespreking en nadenke.	
SGA (Formele assessering)	Informele Assessering: Uitvoerende Kunste									

 Formale assessering van Visuele Kuns
 40 punte geassesseer met 'n rubriek

Kwartaal 3 52 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11
KABV-onderwerp	Skep in 2D-ontwerpe, wilde en/ of huisdiere en hulle omgewing. Visuele geletterdheid	Skep in 2D-ontwerpe, wilde en/ of huisdiere en hulle omgewing.	Skep in 3D-ontwerpe, wilde en/ of huisdiere. Visuele geletterdheid	Skep in 3D-ontwerpe, wilde en/ of huisdiere. Visuele geletterdheid	Opwarming en spel Improviseer en skep Waardering en nadenke	Opwarming en spel Improviseer en skep Waardering en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpretasie en opvoering Improviseer en skep	Opwarming en spel Lees, interpretasie en opvoering	Opwarming en spel Lees, interpretasie en opvoering	Formele praktiese assessorings	
Begrippe, vaardighede en waardes	Visuele Geletterdheid Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om die kunslemente in afbeeldings van wilde en huisdiere te identifiseer en te benoem. Skep in 2D wilde of huishoudelike diere en hul omgewing Kunselemente: gebruik verwante kleur in eie afbeeldings van wilde- of huisdiere. Ontwerpbeginnels: inskerping van die gebruik van kontras en verhouding deur eie afbeeldings van wilde- of huisdiere. Tekening en/ of kleurmedia: die ondersoek'n verskeidenheid media en tegnieke. Dit kan insluit, maar is nie beperk tot enige van die volgende tegnieke: blinde-/ kontortekening, kleurpotlood, vetkryt, pastelle, verf, was- weerstand tegniek, collage, potlode, ink- en stokkietekeninge, ens. Skep in 2D wilde of huishoudelike diere en hul omgewing Kunselemente: gebruik van kontras en verhouding in eie modelle van wilde- of huisdiere. Ontwerpbeginnels: bewustelike inskerping van die gebruik en benoeming van kontras en verhouding in eie modelle van wilde- of huisdiere. Vaardighede en tegnieke: klei/enige andertoepaslike en beskikbare medium. Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig. Gepaste gebruik van instrumente.	Visuele Geletterdheid Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om die kontras en verhouding in die afbeeldings van wilde en huisdiere te identifiseer en te benoem. Skep in 3D: wilde of huishoudelike diere Kunselemente: tekstuur, vorm/ fatsoen. Skep in 3D, wilde of huishoudelike diere Kunselemente: tekstuur, vorm/ fatsoen. Ontwerpbeginnels: bewustelike inskerping van die gebruik en benoeming van kontras en verhouding in eie modelle van wilde- of huisdiere. Vaardighede en tegnieke: klei/enige andertoepaslike en beskikbare medium. Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig. Gepaste gebruik van instrumente.	Opwarming Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye. Improviseer en skep Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom. Skep in 2D: Teken en/ of kleurmedia: ondersoek'n verskeidenheid media en tegnieke. Opwarming Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye. Improviseer en skep Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom. Skep in 3D: wilde of huishoudelike diere Kunselemente: tekstuur, vorm/ fatsoen. Ontwerpbeginnels: bewustelike inskerping van die gebruik en benoeming van kontras en verhouding in eie modelle van wilde- of huisdiere. Vaardighede en tegnieke: klei/enige andertoepaslike en beskikbare medium. Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig. Gepaste gebruik van instrumente.	Opwarming Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye. Improviseer en skep Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom. Skep in 2D: Teken en/ of kleurmedia: ondersoek'n verskeidenheid media en tegnieke. Opwarming Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye. Improviseer en skep Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom. Skep in 3D: wilde of huishoudelike diere Kunselemente: tekstuur, vorm/ fatsoen. Ontwerpbeginnels: bewustelike inskerping van die gebruik en benoeming van kontras en verhouding in eie modelle van wilde- of huisdiere. Vaardighede en tegnieke: klei/enige andertoepaslike en beskikbare medium. Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig. Gepaste gebruik van instrumente.	Opwarming Liggamsdeel-isolering tydens opwarming as deel van verbeeldingryke ervaring. Konsentrasie- en fokuspeletjies. Lees, interpretasie en opvoering Bou'n drama vanuit 'n stimulus: Karakter, gebruik rekwisiete as stimulus. Neem lytaal, postuur en gebare in ag. Waardering en nadenke Die uitdrukkingskwaliteit van slaginstrumente in musiek soos gebruik in onderwerp 2 (Improviseer en skep).	Opwarming Liggaamsdeel-isolering tydens opwarming as deel van verbeeldingryke ervaring. Konsentrasie- en fokuspeletjies. Lees, interpretasie en opvoering Bou'n drama vanuit 'n stimulus: Karakter, gebruik rekwisiete as stimulus. Neem lytaal, postuur en gebare in ag. Waardering en nadenke Die uitdrukkingskwaliteit van slaginstrumente in musiek soos gebruik in onderwerp 2 (Improviseer en skep).	Opwarming Opwarming van die stembande. Sintuiglike bewusheidspelletjies. Lees, interpretasie en opvoering Bou'n drama vanuit 'n stimulus: Karakter, gebruik rekwisiete as stimulus. Neem lytaal, postuur en gebare in ag. Improviseer en skep Karakter, deur rekwisiete as stimulus te gebruik. Neem lytaal, postuur en gebare in ag.	Opwarming Roep-en-antwoordspelletjies (praat, sing en beweging). Lees, interpretasie en opvoering Berei 'n drama voor vir opvoering. Klankprente deur instrumente te gebruik: Skep'n klankbaan vir die drama en stel karakter bekend. Liedjes om die vermoë te ontwikkel om met suwer intonasi te sing. Verbind die karakter uit die liedjie om by die karakter in die drama te pas. Herken melodieë met 'n 5 ^{de} omvang deur middel van die solfasisteem (do tot so).	Opwarming Drama opvoering: storielyn, karakter, ruimte, tyd. Klankprente met gebruikmaking van instrumente; klankbaan. Sing van liedere wat verband hou met die karakter. Uitvoerende Kunste 40 punte Wanneer Uitvoerende Kunste geassesseer word is dit belangrik dat die onderwyser 'n Formele Assessoringsstaak kies wat ten minste TWEE van die drie uitvoerende kunsforme insluit.		

	die ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.										
Vereiste voorkennis	Basiese en praktiese ervaring van kuselemente, en 'n paar ontwerpbeginnels, basiese ervarings in die skep van eenvoudige 2D- en 3D-kunswerke.				Stem (basiese vaardigheid in en begrip van asemhaling, resonansie, artikulasie en projeksie) en fisies (basiese vaardigheid in opwarming van die liggaam, postuur, fisiese karakterisering, gebruik van ruimte); basiese improvisasietegniek, begrip en toepassing van drama-elemente soos karakter, intrige, tyd, ruimte, gehoor. Bewusheid van hoe verskillende klante van verskillende instrumentesowel as die gebruik van die elemente van musiek (tempo, dinamika, toonhoogte, ens.) kan bydrae tot die gevoel van musiek (vrolik, hardseer, ens.) en 'n karakter in 'n storie kan beskryf. Terselfdertyd kan 'n liedjie gebruik word om 'n gevoel of 'n karakter te beskryf.						
Hulpbronne (buitenhandboek) om leer te versterk	Materiaal: 2H / H / HB / 2B / 3B / 6B/3B/ 6B potlode, houtskool, gekleurde ink, oliepastels, temperaverf, kleurpotlode, koskleursel, tydskrifte, foto's.		Enige ander toepaslike en beskikbare kunsmateriaal (Klei/Papier-Mâché/ draad/ karton/ ander herwinbare materiaal) vir 3D-kunswerk. Voorbeeld 3D-syfers.		Beskikbare of gemaakte musiekinstrumente, insluitend trom/tamboeryn; audio- en audiovisele toerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek; kaarte en plakkate van musieknote op notebal; voorwerpe vir sintuiglike werk soos ratels, drieelhoek, vere, klappe, skuurpapier, ens; rekwisite soos blikke, tasse, hoede, koerante, balle en 'n groot verskeidenheid voorwerpe van verskillende groottes en vorms; interaktiewe witbord/ dataprojektor; prente, foto's, stories, gedigte, anekdote, kwinkslae, video-uittreksels.						
Deurlopende informele assessorings deur waarneming, klaskamerbesprekings, leerders se deurlopende besinning in werkboeke (joernale, werkkaarte, legkaarte, vasvrae, klastoetse, ens.)											
Informele assessorings; remediëring	Werkboek: vrae om waarneming van elemente, ontwerpbeginnels te verdiep: beeldje van wilde of huishoudelike diere.	Werkboek: voorbereidende sketse. Werkkaart: praktiese / visuele verkenning van kontrak en verhouding. Onderwyserleiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke. Klaskamerbespreking en nadenke.	Voorbereidende sketse. Werkkaart: praktiese / visuele verkenning van kontrak en verhouding. Onderwyserleiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke. Klaskamerbespreking en nadenke.	Onderwyserleiding en ondersteuning tot die voltooiing van kunswerke. Klaskamerbespreking en nadenke.	Klaskamerbespreking en nadenke.	Werkboek: Klassifiseer instrumente as deel van 'n familie/groep: voorkoms, benoeming, hoe klank voortgebring word, toonhoogte.	Werkboek: breinkaart oor ontwikkeling van 'n karakter-beskrywing.	Werkboek: werkblad met kritiese besinning: uitvoering met behulp van eenvoudige Skeppende Kunste-terminologie.			
SGA (Formele Assessorings)	Visuele Kuns informele assessoringsstaak: 2D en 3D-kunswerk				Formale Assessering van Uitvoerende Kunste 40 punte geassesseer met 'n rubriek						

Kwartaal 4 47 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10
KABV-onderwerp	Opwarming en spel Improviseer en skep	Opwarming en spel Improviseer en skep Lees, interpretasie en opvoering Waardering en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpretasie en opvoering Waardering en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpretasie en opvoering Waardering en nadenke	Skep in 2D die natuurlike wêreld Visuele Geletterdheid	Skep in 2D die natuurlike wêreld Visuele Geletterdheid	Skep in 3D-ontwerpe, 'n vlieër/ droomvanger/ voëlvoerbakkie Visuele Geletterdheid	Skep in 3D-ontwerpe, 'n vlieër/ droomvanger/ voëlvoerbakkie	Praktiese Formele Assessering: Visuele Kuns Skep in 2D, die natuurlike wêreld Of Skep in 3D, 'n vlieër/ droomvanger/ voëlvoerbakkie	Assesseringsrubriek: 40 punte
Begrippe, vaardighede en waardes	Opwarming Postuurspeletjies: ondersoek neutrale postuur asook karakterposture. Improviseer en skep Mimiek deur denkbiedige voorwerpe te gebruik, uitdrukking van gevoelens en idees deur beweging, gebare en gesigsuitdrukking. Fisiese vorms deur gebare, postuur en balans te gebruik (balansering op verskillende liggamsdele).	Opwarming Postuurspeletjies: ondersoek neutrale postuur asook karakterposture. Liggamsdeel-isolering en strekking . Improviseer en skep Mimiek deur denkbiedige voorwerpe te gebruik, uitdrukking van gevoelens en idees deur beweging, gebare en gesigsuitdrukking. Lees, interpreteer en opvoer Bou 'n drama vanuit 'n stimulus: tablo in reaksie op plek of tema, voeg begin en einde by die drama; beperkte dialoog wat geskik is vir die drama. Klankprente deur instrumente te gebruik (liggaamspercussie, gemaak, gevind, tradisioneel) om 'n klankbaan vir die drama te skep, insluitend pauses (tussen aksies) en tussenspel (tydens aksie) Musiek simbole: notebal, halfnote, kwartnote, agstenote en onderskeie rustekens in kort musiekfrases.	Opwarming Verskillende soorte sponse (met sagte landing) en ander bewegings. Vertroue- en luisterspeletjies Lees, interpreteer en opvoer Bou 'n drama vanuit 'n stimulus: tablo in reaksie op plek of tema, voeg begin en einde by die drama; beperkte dialoog wat geskik is vir die drama. Klankprente deur instrumente te gebruik (liggaamspercussie, gemaak, gevind, tradisioneel) om 'n klankbaan vir die drama te skep, insluitend pauses (tussen aksies) en tussenspel (tydens aksie) Musiek simbole: notebal, halfnote, kwartnote, agstenote en onderskeie rustekens in kort musiekfrases.	Opwarming Liggamspercussie-liedjies: eenstemmig en in kanon. Musiekpeletjies wat op gesyferheid en geletterdheid fokus Lees, interpreteer en opvoer Bou 'n drama vanuit 'n stimulus: tablo in reaksie op plek of tema, voeg begin en einde by die drama; beperkte dialoog wat geskik is vir die drama. Klankprente deur instrumente te gebruik (liggaamspercussie, gemaak, gevind, tradisioneel) om 'n klankbaan vir die drama te skep, insluitend pauses (tussen aksies) en tussenspel (tydens aksie) Musiek simbole: notebal, halfnote, kwartnote, agstenote en onderskeie rustekens in kort musiekfrases.	Visuele Geletterdheid Waarneming en besprekking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om voorbeeld van kontras en verhouding wat in die natuurlike omgewing voorkom te identifiseer en te benoem. Skep in 2D die natuurlike wêreld Kunselemente: Versterking van sekondêre en verwante kleure in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing, insluitend tinte en skakerings. Waardering en nadenke Liedjies om nootvastheid te verbeter wat verband hou met die temas van die drama, herken melodieë in die 5 ^{de} omvang (do tot so). Waardering en nadenke Eie en ander se optredes en prosesse deur die gebruik van eenvoudige skeppende kunsterminologie.	Visuele Geletterdheid Waarneming en besprekking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om voorbeeld van kontras en verhouding wat in die natuurlike omgewing voorkom te identifiseer en te benoem. Skep in 2D die natuurlike wêreld Kunselemente: Versterking van sekondêre en verwante kleure in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing, insluitend tinte en skakerings. Teken en/of kleurmedia: ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke. Dit kan insluit, maar is nie beperk tot enige van die volgende tegnieke: blinde-/ kontoe tekeninge, kleurpotlood, vetkryt, pastelle, verf, was-weerstand tegniek, collage, potlode, ink en stokkie tekeninge, ens.	Visuele Geletterdheid Waarneming en besprekking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om voorbeeld van kontras en verhouding wat in die natuurlike omgewing voorkom te identifiseer en te benoem. Vrae om die waarneming van die elemente en beginsels van ontwerp te versterk en uit te brei. Toepassing van kennis op eie werk. Skep in 2D, die natuurlike wêreld Kunselemente: Versterking van sekondêre en verwante kleure in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing, insluitend tinte en skakerings. Ontwerpbeginnels: inoefening van die gebruik van kontras en verhouding in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing.	Skep in 3D, 'n vlieër/ droom vangs/ voël feeder Kunselemente: tekstuur, vorm/fatsoen, kleur wat in eie konstruksies ingeoefen word. Ontwerpbeginnels: bewuste gebruik en benoeming van kontras en verhouding in konstruksiewerk. Ruimtelike bewustheid: versterk bewustheid van dele van modelle wat in die ruimte uitreik. Gepaste gebruik van instrumente.	Assesseringsrubriek: 40 punte	

						Tekening en/ of kleurmedia: ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.	Ruimtelike bewusheid: versterk bewusheid van dele van modelle wat in die ruimte uitreik. Gepaste gebruik van instrumente.		
Vereiste voorkennis	Stem (basiese vaardigheid in en begrip van asemhaling, resonansie, artikulasie en projeksie) en fisies (basiese vaardigheid in opwarming van die liggam, postuur, fisiese karakterisering, gebruik van ruimte); vermoë om tekste op 'n basiese vlak te lees en interpreteer, begrip en toepassing van drama-elemente soos karakter, intrige, tyd, ruimte, gehoor	Basiese begrip en ervaring van kunslemente en ontwerpbeginnels, ervaring in die skep van eenvoudige 2D- en 3D-kunswerke.s.							
Hulpbronne (buitenhandboek) om leer te versterk	Oop ruimte; beskikbare of gemaakte musiekinstrumente, insluitend trom/tamboeryn; audio- en oudiovisuele toerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek; kaarte en plakkate van musieknote, notebalk en tonika-solfa (do-so); bladmusiek van eenvoudige melodieé/liedere; blindedoeke; CD-speler, interaktiewe witbord/dataprojekteerder en skootrekenaar; prente, foto's, stories, gedigte, anekdote, kwinkslae, video-uittreksels, toepaslike elektroniese toepassings, bv. EdPuzzle; PowToons; Canva; Book Creator, ens.	Materiaal: 2H / H / HB / 2B / 3B / 6B/3B/ 6B potlode, houtskool, gekleurde ink, olie pastels, temperaverf, kleurpotlode, kos kleur, tydskrifte, foto's.	Enige ander toepaslike en beskikbare kunsmateriaal (Klei/Papier-Mache/ draad/ karton/ ander herwinbare materiaal) vir 3D-kunswerk. Voorbeeld 3D-syfers.						
Informele assessering; remediëring	Daar moet deurlopende informele, formatiewe assessering wees, met terugvoer van die onderwyser (brief, betekenisvolle, konstruktiewe kommentaar)vir beide Visuele Kunste en Uitvoerende Kunste aan die einde van elke kwartaal.								
SGA (Formele assessering)	Informele Assessering: Uitvoerende Kunste				Formale assessering van Visuele Kuns 40 punte geassesseer met 'n rubriek				